

Installation

Anschluss ohne Notenstapler

- 1 Öffnen Sie die Tür Ihres Geldspielgerätes (GSG).
- 2 Entfernen Sie die Abdeckung für den Akzeptor in der Frontscheibe und setzen Sie die Blende für den Smiley-Notenprüfer NV4 ein.
- 3 Setzen Sie den Smiley-Notenprüfer NV4 inkl. Platine (wie geliefert) hinter die Blende in der Tür ein und befestigen beides mit den Muttern.
- 4 Stecken Sie den 5poligen Stecker des Anschlusskabels auf den Smiley-Adapter.
- 5 Stecken Sie den 4poligen Stecker des Anschlusskabels auf den Akzeptor-Anschluss der Geräte-CPU (links unten, rot).
- 6 Stecken Sie den 7-poligen Stecker des Anschlusskabels auf den freien Anschluss der GSG-Netzteilplatine.
- 7 Bereiten Sie die Fallkassette wie skizziert vor und befestigen diese mit den mitgelieferten Schrauben an der linken Innenseite des GSG.

Anschluss mit Notenstapler

- 1 Öffnen Sie die Tür Ihres Geldspielgerätes (GSG).
- 2 Entfernen Sie die Abdeckung für den Akzeptor in der Frontscheibe und setzen Sie die Blende für den Smiley-Notenprüfer NV4 ein.
- 3 Entfernen Sie die Muttern von den Schrauben der Akzeptorblende.
- 4 Entfernen Sie das Führungsblech auf der Rückseite des NV4.
- 5 Setzen Sie den Smiley-Notenprüfer NV4 inkl. Platine (wie geliefert) auf den Notenstapler VS1, so dass dieser einrastet und stellen dann die Verbindung mit dem Kabel her.
- 6 Befestigen Sie die beiden oberen Schrauben in der linken Gehäusewand, so dass das Montageblech eingehängt werden kann.
- 7 Hängen Sie nun den Notenprüfer mitsamt Stapler und Montageblech an die linke Gehäuseinnenseite, bewegen alles ein Stück nach oben und ziehen die Schrauben fest.
- 8 Stecken Sie den 5-poligen Stecker des Anschlusskabels auf den Smiley-Adapter.
- 9 Stecken Sie den 5-poligen Stecker des Anschlusskabels auf den Akzeptor-Anschluss der CPU (links unten, rot).
- 10 Stecken Sie den 7-poligen Stecker des Anschlusskabels auf den freien Anschluss der GSG-Netzteilplatine.

Funktionsweise

Bereitschaft des Notenprüfers

Der Notenprüfer NV4 zeigt seine Annahmefähigkeit durch anhaltendes Beleuchten der Akzeptorblende bei eingeschaltetem Geldspielgerät an.

LED-Anzeigen der Platine

Dauerleuchten

Die Platine wird initialisiert und am Gerät angemeldet. Dieser Vorgang dauert einige Sekunden.

gleichmäßiges Blinken mit langer Pause

Die Platine ist betriebsbereit und Scheine werden akzeptiert. Je nachdem, wie oft die LED aufblinkt, werden vom Spielgerät 1 bis 4 verschiedene Scheine akzeptiert. Das Blinken ist unabhängig von der DIP-Schaltereinstellung.

1 × Blinken = 5€ 3 × Blinken = 5€ 10€ 20€
2 × Blinken = 5€ 10€ 4 × Blinken = 5€ 10€ 20€ 50€

schnelles Blinken

Die Scheinannahme wurde vom Gerät gesperrt. Ein voller Münzpuffer oder leere Röhren kann der Grund hierfür sein.

Die Platine gibt immer Alarm, wenn Signale nicht die richtige Länge und Abfolge haben. Nach diesem Alarm ist die Scheinannahme gesperrt.

Annahme-Test

Bei geöffneter Automaten-Tür kann die Funktion des AgentSmiley getestet werden. Schalten Sie dazu das Gerät bei geschlossener Tür ein und öffnen es anschließend. Werden jetzt Scheine eingeführt, werden die entsprechenden Beträge aufgebucht. Beim Schließen des Gerätes werden diese wieder gelöscht. Ist die Annahmegrenze erreicht, werden keine weiteren Scheine angenommen.

Teilweise Auszahlung

Das Geldspielgerät kann so eingestellt werden, dass ein Teilbetrag der eingezogenen Note ausbezahlt wird. Der Schwellwert dafür kann über die adp-Servicetastatur verändert werden.

DIP-Einstellungen

Kanal-Sperrung

Jeder Schalter des 4-fach-DIP repräsentiert eine Banknote, die gesperrt werden kann. In Stellung 'ON' ist die Kanal-Sperrung aktiv.

DIP	1: 5 €	2: 10 €	3: 20 €	4: 50 €
ON	gesperrt	gesperrt	gesperrt	gesperrt
OFF	frei	frei	frei	frei

Alarmsignal

Durch Einstellen des Schalters 1 der 2er-DIP-Einheit in Stellung 'ON' wird das Alarmsignal des NV4 an das Gerät weitergegeben. Folgende Ereignisse können einen solchen Alarm auslösen:

- der Stapler ist voll
- eine Note klemmt im Stapler
- eine Note ist beim Ablehnen plötzlich länger
- die hintere Lichtschranke wird unterbrochen, ohne dass ein Schein eingeführt wurde

Genauere Beschreibungen und weitere Alarm-Auslöser können Sie der Bedienungsanleitung des Smiley-Notenprüfers NV4 entnehmen. Die Akzeptoren Smiley NV7, NV8, NV9 sowie NV10 verfügen nicht über dieses Alarmsignal. Andere Fehler, wie z.B. falsche Impulslängen oder abweichende Bestätigungssignale können durch DIP2 aktiviert werden.

DIP	1: NV4-Alarm	2: sonstige Fehler
ON	wird weitergeleitet	aktiv
OFF	wird nicht weitergeleitet	nicht aktiv

Fehlfunktionen

Fehlermeldung F_UAF

Erscheint die Meldung „F_UAF“ im Display Ihres adp-Gerätes, muss der Akzeptor mit dem Profitester freigeschaltet werden.

Sollten weiterhin Probleme bestehen, überprüfen Sie, ob das Akzeptor-Protokoll auf „normal“ und nicht auf „gesichert“ steht.

Sonstiges

Erkennung des Akzeptors

Es kann vorkommen, dass der Akzeptor nach dem Einbau nicht sofort erkannt wird. Schalten Sie ggf. das Spielgerät aus und wieder ein.

Bezugsquelle, Support und Reparaturen

Senden Sie defekte Ware an die Firma Automated Transactions. Verkauf, Garantiefälle und technische Unterstützung der Smiley-Produkte werden in Deutschland vom Hersteller abgewickelt:

Automated Transactions (ITL) GmbH

Am Hafen 70
25421 Pinneberg / Germany
Tel. +49 (0) 4101 58 58-0
Fax +49 (0) 4101 58 58-20
<http://www.innovative-technology.co.uk>

Lieferumfang (Bitte sofort überprüfen)

- Smiley-Adapter
- 2 Schrauben mit Distanzrollen
- Anschlusskabel

Sonderzubehör

- Adapter NV4 auf NV10 zum Anschluss eines NV8 bzw. NV10 an AgentSmiley
- Blende adp, groß für NV4
- Blende adp, groß für NV8 bzw. NV10

Zubehör von adp Gauselmann

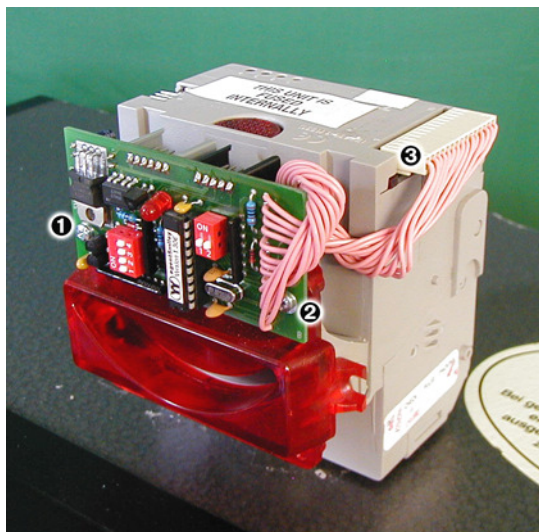
- Fallkassette zur Befestigung an der Automaten-Rückwand (Art.-Nr. 6004 5231)

© **Copyright** 2002 double you GmbH | Vervielfältigung oder Veränderung nicht gestattet | Alle Rechte vorbehalten / all rights reserved

Haftung Für eine fehlerhafte Handhabung seitens des Kunden und daraus resultierende Platinen- bzw. Geräteschäden übernehmen wir keine Haftung. Es gelten die Allgemeinen Geschäftsbedingungen der «double you hard- / software developments GmbH».

Nur für AgentSmiley «Solo»

Montage der AgentSmiley-Platine am NV4



- 1** Befestigen Sie die AgentSmiley-Platine durch Festziehen der beiden Schrauben **1** und **2**. Setzen Sie in die beiden Löcher vom roten Mundstück die mitgelieferten Distanzrollen ein.
- 2** Verbinden Sie die AgentSmiley-Platine durch Aufstecken des Anschlusssteckers **3** (Pin 1 ist der erste Pin von vorne).



double you

luruper chaussee 125, haus 8 süd, 22761 hamburg

tel. (040) 6 57 18 41 **fax** (040) 6 57 18 54

www.double-you.de **e-mail** info@double-you.de

Alle genannten Produkte sind Warenzeichen der jeweiligen Firmen.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Stand: September 2005

AgentSmiley V2

Adapter für adp-Geräte ab Software v1.6

Bedienungsanleitung

